

## MIEUX CONNAÎTRE LES FICHIERS DE DÉMARRAGE DE WINDOWS 95

**Gérard MOLINENGAULT**

Lors de l'installation de Windows 95, un certain nombre de fichiers sont créés, parmi lesquels on trouve :

CONFIG.SYS	fichier de configuration	racine du lecteur de démarrage
AUTOEXEC.BAT	fichier de configuration	racine du lecteur de démarrage
WIN.INI	fichier de configuration Windows pour compatibilité	Windows
SYSTEM.INI	fichier d'initialisation pour pilotes en mode réel	Windows
MSDOS.SYS	fichier de configuration	racine du lecteur de démarrage
WINBOOT.INI	fichier de configuration alternatif à MSDOS.SYS	racine du lecteur de démarrage
IO.SYS	système d'exploitation en mode réel et configuration au démarrage	racine du lecteur de démarrage
COMMAND.COM	interpréteur de commandes pour MS-DOS	racine du lecteur de démarrage
WIN.COM	démarrage de Windows en mode réel	Windows
VM32.VXD	Virtual Machine Manager (VMM) en mode protégé	répertoire System de Windows
SYSTEM.DAT	base de registres	Windows
SYSTEM.DA0	copie de la base de registres	Windows
USER.DAT	base de registres utilisateur	Windows
USER.DA0	copie de la base de registres utilisateur	Windows

Dans le cas où une version antérieure du DOS a été installée avant Windows 95 (un DOS 6, pas le DOS 7 qui est la version Windows 95), d'autres fichiers, provenant de cet ancien DOS, sont renommés et deviennent : COMMAND.DOS, AUTOEXEC.DOS, CONFIG.DOS et MSDOS.DOS.

Deux cas sont alors possibles :

Démarrage de Windows 95	devient	Démarrage de l'ancien DOS
COMMAND.COM	↔	COMMAND.W40
AUTOEXEC.BAT	↔	AUTOEXEC. W40
CONFIG.SYS	↔	CONFIG. W40
MSDOS.SYS	↔	MSDOS. W40
COMMAND.DOS	↔	COMMAND.COM
AUTOEXEC.DOS	↔	AUTOEXEC.BAT
CONFIG.DOS	↔	CONFIG.SYS
MSDOS.DOS	↔	MSDOS.SYS

Les données de la base de registres sont stockées dans deux fichiers différents : SYSTEM.DAT et USER.DAT.

SYSTEM.DAT renferme la configuration du système et d'autres paramètres concernant la configuration matérielle, le PnP et les applications. Ce fichier est dans le dossier de Windows 95.

USER.DAT contient des données propres à l'utilisateur (noms de connexion, apparence du bureau, contenu du menu Démarrer...). Créé dans le dossier Windows lors de l'installation, il peut être ailleurs (profils, sur un serveur central, téléchargé...)

The screenshot shows a Windows 95 file explorer window titled 'Tous les dossiers' on the left and 'Contenu de "Windows"' on the right. The left pane shows a directory tree with 'Windows' expanded, listing folders like 'A3w\_data', 'Apw\_data', 'Asym', 'Bureau', 'Claris', 'Command', 'Config', 'Cookies', 'Cursors', 'Desktop', 'Fonts', 'Forms', and 'Help'. The right pane shows a list of files with columns for 'Nom', 'Taille', and 'Type'. The files listed are: Win.cor (11 Ko, COR Fi), Msgru32.exe (218 Ko, CUE Fi), System.da0 (1 277 Ko, DA0 Fi), User.da0 (213 Ko, DA0 Fi), Hethfig.dat (1 Ko, DAT Fi), Install.dat (2 Ko, DAT Fi), Strd31.dat (1 Ko, DAT Fi), System.dat (1 277 Ko, DAT Fi), User.dat (213 Ko, DAT Fi), Confidential.lope (6 Ko, Docum), Générique.cpe (7 Ko, Docum), Pour votre informat... (5 Ko, Docum), Urgent l.cpe (5 Ko, Docum), and Confia.txt (21 Ko, Docum). Two files, 'System.da0' and 'User.da0', are circled in black. The status bar at the bottom indicates '378 objet(s)' and '30,0 Mo [Espace disque disponible : 224 Mo]'.

La figure ci-dessus montre les deux fichiers USER.DAT et SYSTEM.DAT ainsi que deux autres USER.DA0 et SYSTEM.DA0 dont les tailles sont identiques. Ils constituent des copies de secours des fichiers de la base de registres.

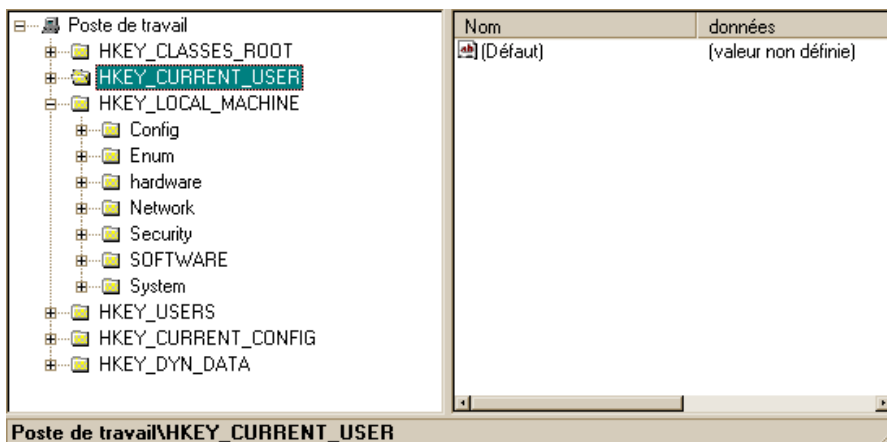
Les fichiers USER.DAT et SYSTEM.DAT permettent de construire les données de la base de registres à chaque démarrage de la machine. Si ce démarrage échoue, la version précédente de la base de registres peut être reconstituée à partir de USER.DA0 et SYSTEM.DA0. Si le démarrage s'effectue correctement, USER.DAT et SYSTEM.DAT sont recopiés dans USER.DA0 et SYSTEM.DA0.

En installant Win95 la configuration initiale correspondant au premier SYSTEM.DAT est copiée dans le fichier SYSTEM.1ST à la racine du disque dur.

Toutefois les copies de secours peuvent parfois contenir des données erronées et il est préférable d'utiliser des copies de sauvegarde de la base de registres pour une restauration éventuelle.

Dans le dossier Windows figurent toujours WIN.INI, SYSTEM.INI et autres fichiers .INI. Leur présence est nécessaire pour assurer la compatibilité avec les applications 16 bits qui ne connaissent pas la base de registres. Ce qui n'est pas sans poser parfois des problèmes : le système assure la cohérence entre la base de registres et les fichiers .INI, ce sont les fichiers .INI qui sont d'abord lus puis « recopiés » dans la base de registres ce qui peut entraîner la perte des modifications apportées dans la base. Les .INI sont prioritaires sur la base et dans le cas où des informations contradictoires existent, la priorité est aux .INI. Ce sont donc les .INI qui doivent être corrigés pour résoudre d'éventuels problèmes. Le fichier \Windows\Inf\Setup.inf contient des indications concernant le transfert d'informations des fichiers .INI vers la base de registres

Pour modifier la base de registres, il suffit de lancer l'éditeur de base de registres (REGEDIT.EXE dans le dossier Windows). On peut alors visualiser les six clés dans le volet de gauche. Chacune d'elles peut être développée comme représenté ci-dessous.



Avant toute intervention sur la base de registres, il est conseillé de la sauvegarder (copie des fichiers SYSTEM.DAT et USER.DAT). On peut aussi exporter vers un fichier texte la base complète et la réimporter si nécessaire. Il semble que lorsqu'on exporte la base de registres, seules les clés principales HKEY\_USERS et HKEY\_LOCAL\_MACHINE soient créées, les autres étant donc des sous-ensembles de ces deux clés.

Le fichier texte créé est imposant (dans le cas de la machine utilisée 850 pages de textes, 1 911 Ko. Pas mal pour un fichier texte) .

Voici deux brefs extraits parmi les 850 pages obtenues. On remarquera l'analogie entre certaines parties et les sections de fichiers .INI et le contenu hexadécimal de certaines clefs.

```
[HKEY_LOCAL_MACHINE]
[HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE]
[HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Classes]
[HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Classes\CLSID]
@="OLE (Partie 1 sur 5)"
[HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Classes\CLSID\{BD84B381-8CA2-1069-AB1D-08000948F534}]
@="PANOSE Core Mapper"
[HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Classes\CLSID\{BD84B381-8CA2-1069-AB1D-08000948F534}\InprocServer32]
@="panmap.dll"
"ThreadingModel"="Apartment"
[HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Classes\CLSID\{BD84B380-8CA2-1069-AB1D-08000948F534}]
@="Polices"
```

```
[HKEY_USERS]
[HKEY_USERS\.Default]
HKEY_USERS\.Default\InstallLocationsMRU]
"a"="D:\\WIN95"
"MRUList"="cba"
"b"="C:\\WINDOWS\\OPTIONS\\CABS"
"c"="A:\\

[HKEY_USERS\\.Default\\Control Panel]
[HKEY_USERS\\.Default\\Control Panel\\desktop]
"Wallpaper"="c:\\windows\\CHALET.bmp"
"TileWallpaper"="0"
"ScreenSaveLowPowerActive"="1"
"ScreenSavePowerOffActive"="0"
"Pattern"="(aucun)"
"ScreenSaveActive"="1"
"ScreenSaveTimeOut"="600"
"ScreenSaveLowPowerTimeout"="1800"
"ScreenSavePowerOffTimeout"="3600"
"ScreenSaveUsePassword"=dword:00000000
"CursorBlinkRate"="500"

[HKEY_USERS\\.Default\\Control Panel\\desktop\\ResourceLocale]
@="0000040C"
```

(à suivre...)

G rard MOLINENGAULT