

NOUS AVONS LU

DÉBUTER EN INFORMATIQUE AVEC LOGO

par une équipe de formateurs de l'École Normale du Loiret

Polycopié de 88 pages - 25 FF (à coopérative scolaire Ecole Normale - 110 Fbg St Jean - 45000 Orléans)

Cette intéressante brochure présente une pratique de classe utilisable à tous niveaux pour commencer un travail en informatique avec LOGO.

L'ensemble des 25 séances réalisées avec les enfants est présenté en 5 grandes parties correspondant aux "dominantes d'activité. Ces 5 groupes de séances ont été constitués autour de "points forts", objectifs principaux maintenus sur plusieurs semaines.

- "J'apprends à piloter la tortue"
- "J'apprends à utiliser l'éditeur"
- "J'apprends à utiliser des procédures"
- "Je perfectionne mes compétences pour positionner la tortue avant un lancement de procédure"
- "Je m'approprie et conforte les acquis précédents au cours de séances "ouvertes"

On trouve en outre dans ce document :

Une introduction présentant les conditions dans lesquelles ce travail a été mené et ses objectifs généraux, la démarche pédagogique suivie présentée dans ses grandes lignes (le compte rendu des séances reprenant les éléments de la démarche propres à chaque partie), un récapitulatif des outils utilisés, auquel pourra être jointe une disquette facilitant la tâche de collègues intéressés, un lexique permettant à un lecteur non averti d'utiliser ce document.

MAÎTRISE DE TURBO C

Gérard Leblanc - 256 pages - 130 FF - Ed. Eyrolles.

Cet ouvrage analyse les difficultés du langage C. De nombreux exercices sont proposés afin d'aider le lecteur à résoudre les points

déliçats dus à la souplesse d'utilisation et à la puissance de ce langage performant.

Le livre de Gérard Leblanc apporte également des réponses aux interrogations des programmeurs qui, habitués à d'autres langages que C, ne retrouvent pas immédiatement les mêmes possibilités.

Chaque chapitre regroupe les problèmes inhérents à chaque aspect particulier du langage C.

Sont abordés les thèmes suivants :

- Opérations élémentaires,
- Structures conditionnelles,
- Les boucles,
- Tableaux et pointeurs,
- Les structures,
- Les fonctions,
- Les fichiers,
- Traitements au niveau binaire,
- Expressions complexes,
- Gestion d'écran,
- Accès aux fichiers de LOTUS 1-2-3,
- Fonctions d'interruption,
- Interface C/dBASE,
- Compléments,
- Solutions.

Cet ouvrage s'adresse aussi bien aux débutants qu'aux programmeurs avertis.

Gérard Leblanc est l'auteur de nombreux ouvrages sur le langage C parus aux Editions Eyrolles, notamment :

- Quick C, 1988
- Turbo C, 3^{ème} édition, 1988, qui expose la syntaxe du langage.